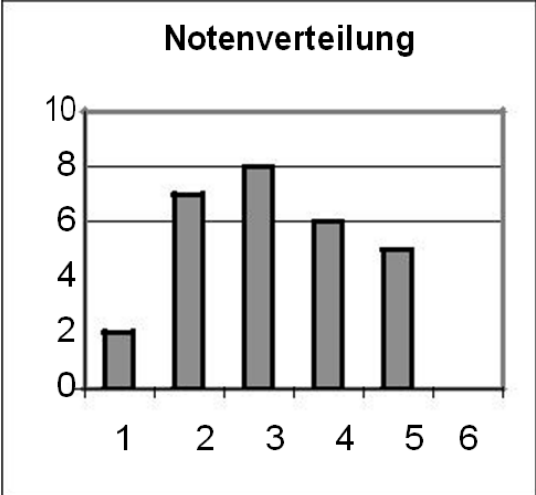
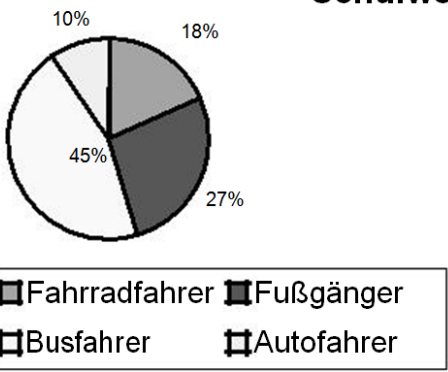
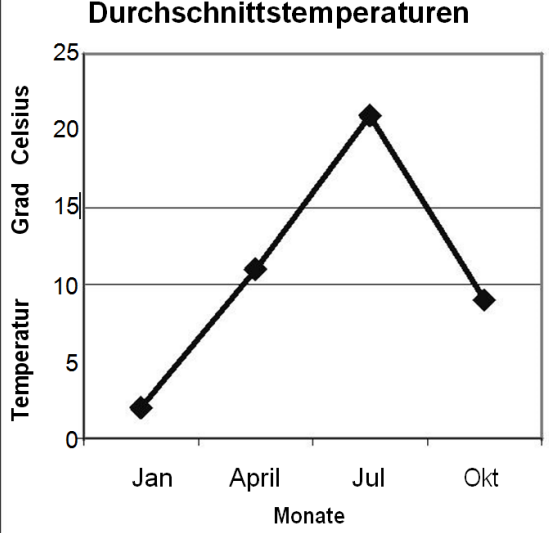


1. Daten und Diagramme	Beispiele / Veranschaulichung														
<p>Inhalt</p>	<p>Beispiele / Veranschaulichung</p>														
<p>Zum Vergleich von Daten sind Säulen- und Balkendiagramme geeignet:</p> <p>Bei dieser Arbeit gab es zweimal die Note 1, siebenmal die Note 2, usw.</p>	 <table border="1"> <caption>Notenverteilung</caption> <thead> <tr> <th>Note</th> <th>Anzahl</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>2</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>7</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>8</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>6</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>5</td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>0</td> </tr> </tbody> </table>	Note	Anzahl	1	2	2	7	3	8	4	6	5	5	6	0
Note	Anzahl														
1	2														
2	7														
3	8														
4	6														
5	5														
6	0														
<p>Die Verteilung innerhalb einer Gesamtheit wird am besten durch Kreisdiagramme gezeigt: der größte Anteil entfällt mit 45% auf die Busfahrer, nur 10% werden mit dem Auto zur Schule gebracht, usw.</p>	 <table border="1"> <caption>Schulweg</caption> <thead> <tr> <th>Transportmittel</th> <th>Anteil (%)</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Fahrradfahrer</td> <td>10%</td> </tr> <tr> <td>Fußgänger</td> <td>27%</td> </tr> <tr> <td>Busfahrer</td> <td>45%</td> </tr> <tr> <td>Autofahrer</td> <td>18%</td> </tr> </tbody> </table>	Transportmittel	Anteil (%)	Fahrradfahrer	10%	Fußgänger	27%	Busfahrer	45%	Autofahrer	18%				
Transportmittel	Anteil (%)														
Fahrradfahrer	10%														
Fußgänger	27%														
Busfahrer	45%														
Autofahrer	18%														
<p>(Zeitliche) Veränderungen werden am günstigsten durch Liniendiagramme dargestellt: im Juli ist die Durchschnittstemperatur in etwa doppelt so groß wie im April.</p>	 <table border="1"> <caption>Durchschnittstemperaturen</caption> <thead> <tr> <th>Monat</th> <th>Temperatur (Grad Celsius)</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Jan</td> <td>2</td> </tr> <tr> <td>April</td> <td>11</td> </tr> <tr> <td>Jul</td> <td>21</td> </tr> <tr> <td>Okt</td> <td>9</td> </tr> </tbody> </table>	Monat	Temperatur (Grad Celsius)	Jan	2	April	11	Jul	21	Okt	9				
Monat	Temperatur (Grad Celsius)														
Jan	2														
April	11														
Jul	21														
Okt	9														
<p>Das arithmetische Mittel (Durchschnitt, Mittelwert) ist der Quotient aus der Summe der Werte und der Anzahl der Werte.</p>	$\frac{218,8 + 227,1 + 234,2}{3} = 226,7$														

2. Terme	
Inhalt	Beispiele
<p>Grundbegriffe</p> <p>Mathematisch sinnvolle Rechenausdrücke mit Variablen heißen Terme.</p> <p>Setzt man für die Variablen Zahlen ein, so erhält man nach einer entsprechenden Rechnung den Wert des Terms.</p> <p>Diejenigen Zahlen, die man einsetzen darf, bilden die Definitionsmenge D.</p> <p>Zwei Terme heißen äquivalent (gleichwertig), wenn sie bei jeder möglichen Einsetzung für die Variablen denselben Wert liefern.</p> <p>Terme, bei denen die gleichen Variablen in der gleichen Potenz auftreten, sind gleichartig.</p> <p>Termumformungen und Rechengesetze</p> <p>Termumformungen unter Beachtung der folgenden Rechengesetze erzeugen stets äquivalente Terme.</p> <p>a) Vereinfachungen von Summen und Differenzen In Summen und Differenzen können nur gleichartige Terme addiert bzw. subtrahiert werden:</p> $a + b + 2a + ab + 3b =$ $= a + 2a + b + 3b + ab = 3a + 4b + ab$ <p>b) Auflösen von Klammern, Klammerregeln Wenn ein Plus direkt vor einer Klammer steht, so kann diese einfach weggelassen werden.</p> $a + (b + c) = a + b + c$ <p>Wenn ein Minus direkt vor einer Klammer steht, so lässt man die Klammer <u>und</u> das Minuszeichen vor der Klammer weg <u>und ändert alle Vorzeichen in der Klammer!</u></p> $a - (-b + c - d) = a + b - c + d$ <p>c) Ausmultiplizieren von Klammern Wenn vor einer Klammer nicht nur ein Vorzeichen, sondern auch ein Faktor (Zahl oder Variable) steht, so kann dieser Term mit Hilfe des Distributivgesetzes ausmultipliziert werden. Die Klammerregeln müssen weiterhin beachtet werden.</p> $a \cdot (b + c) = ab + ac$	<p>Beispiele</p> $T_1(x) = (4x - 5) \cdot 3$ $T_2(a;b) = a^2 - 4b + 7a$ $T_2(3;5) = 3^2 - 4 \cdot 5 + 7 \cdot 3 = 9 - 20 + 21 = 10$ $T_3(a) = 9a^2 - 6ab + b^2 \text{ ist äquivalent zu}$ $T_4(a) = (3a - b)^2$ $5xy, 7xy, 8yx, 13xy, -0,5xy \text{ sind gleichartig}$ $13xy, 5x, 3xy^2 \text{ sind nicht gleichartig}$ $3xy + 7x^2y - 5x + 12yx - 0,5x = 15xy + 7x^2y - 5,5x$ <p>Anmerkung: 3xy und 12yx sind gleichartig wegen des Kommutativgesetzes, -5x und 0,5x sind gleichartig, 15xy, 7x²y und 5,5x sind nicht gleichartig und können nicht weiter miteinander verrechnet werden</p> $2a + (12b - a) = 2a + 12b - a = a + 12b$ $0,5x^2 + (2,5xy - 3x^2 + 4y) + (7x^2 + y) =$ $0,5x^2 + 2,5xy - 3x^2 + 4y + 7x^2 + y = 4,5x^2 + 2,5xy + 5y$ $u^2 - (3u^2 - 5u) = u^2 - 3u^2 + 5u = -2u^2 + 5u$ $a - (-2a + ab - 0,5a) = a + 2a - ab + 0,5a = 3,5a - ab$ $3x \cdot (x^2 + 5y) = 3x \cdot x^2 + 3x \cdot 5y = 3x^3 + 15xy$ $-0,25a(a + 2b) = -0,25a^2 - 0,5ab$

**d) Ausklammern
(Umkehrung des Ausmultiplizierens)**

Die Umformung einer Summe oder Differenz mit Hilfe des Distributivgesetzes in ein Produkt heißt Ausklammern.

Gemeinsame Faktoren der Termglieder einer Summe oder Differenz werden vor eine Klammer geschrieben. Auch hier müssen die Klammerregeln beachtet werden.

$$ab + ac = a \cdot (b + c)$$

e) Ausmultiplizieren von Summen

Zwei Summen werden miteinander multipliziert, indem man jeden Summanden der ersten Klammer mit jedem Summanden der zweiten Klammer multipliziert.

$$(x + y + z) \cdot (a + b) = ax + bx + ay + by + az + bz$$

f) Rechnen mit Potenzen

Potenzen mit gleicher Basis werden multipliziert, indem man ihre Exponenten addiert: $a^m \cdot a^n = a^{m+n}$

Ein Produkt wird potenziert, indem man seine Faktoren einzeln potenziert: $(a \cdot b)^n = a^n \cdot b^n$

Eine Potenz wird potenziert, indem man die Exponenten multipliziert: $(a^m)^n = a^{m \cdot n}$

Dadurch können in Produkten gleiche Faktoren zu einer Potenz zusammengefasst werden.

$$a \cdot b \cdot a \cdot b \cdot c = a \cdot a \cdot b \cdot b \cdot c = a^2 \cdot b^2 \cdot c$$

$$12a + 6ab - 8a^2 = 2a \cdot (6 + 3b - 4a)$$

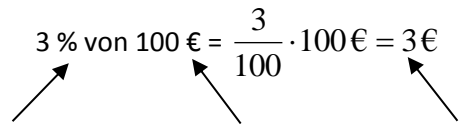
$$9x^2y - 27xy + 12xy^2 \begin{cases} = 3xy \cdot (3x - 9 + 4y) \\ \text{oder} \\ = -3xy \cdot (-3x + 9 - 4y) \end{cases}$$

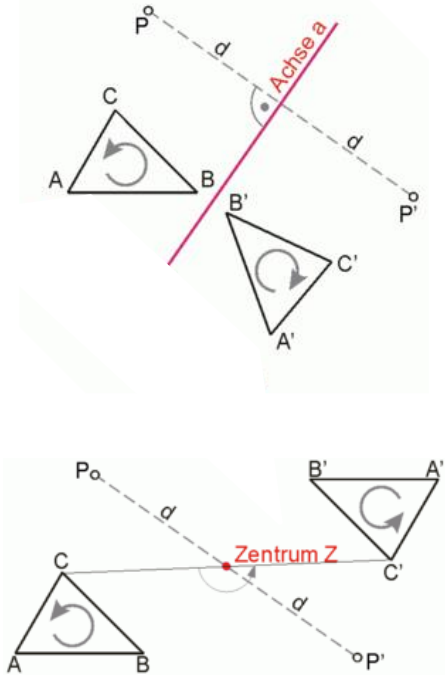
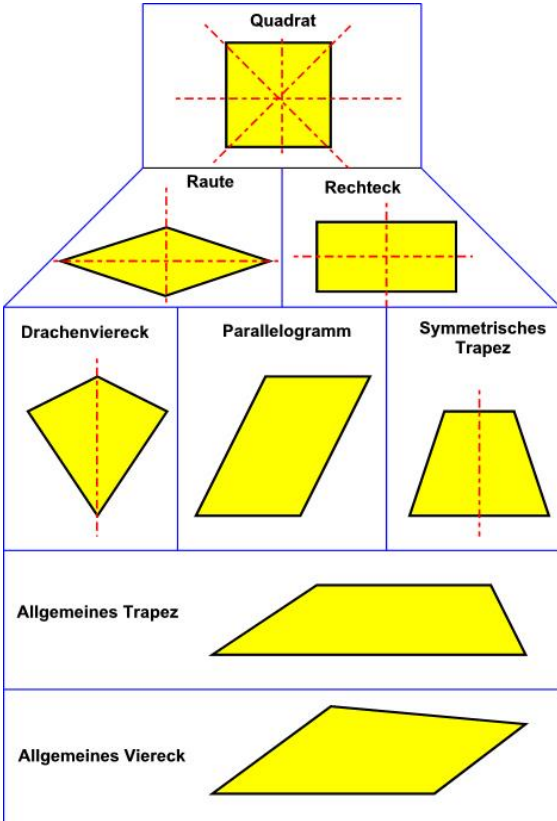
$$(2x + 3) \cdot (x - y) = 2x^2 - 2xy + 3x - 3y$$

$$(-ab + b^2 - a) \cdot (a + b) = -a^2b - ab^2 + ab^2 + b^3 - a^2 - ab \\ = -a^2b + b^3 - a^2 - ab$$

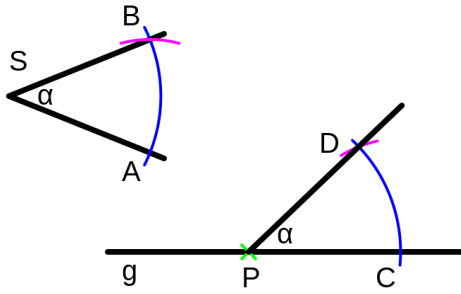
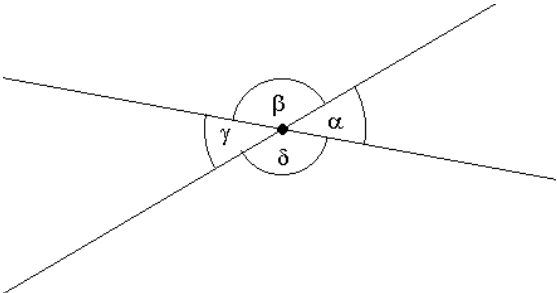
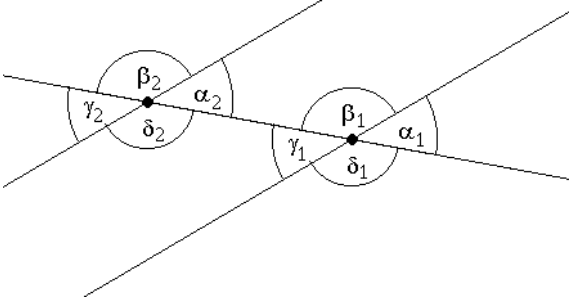
$$x^2 \cdot 5 \cdot xy \cdot 0,5 \cdot y^3 \cdot 3 \cdot 2y = 5 \cdot 0,5 \cdot 3 \cdot 2 \cdot x^2 \cdot x \cdot y \cdot y^3 \cdot y = 15x^3y^5$$

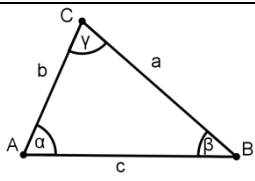
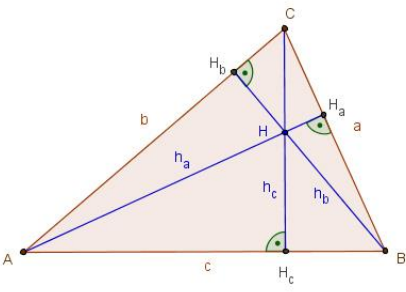
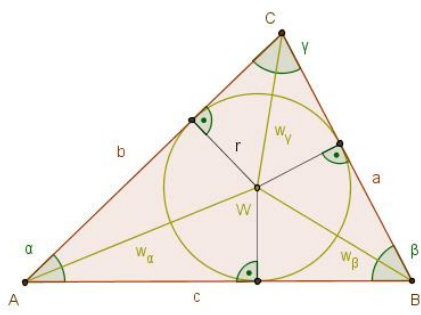
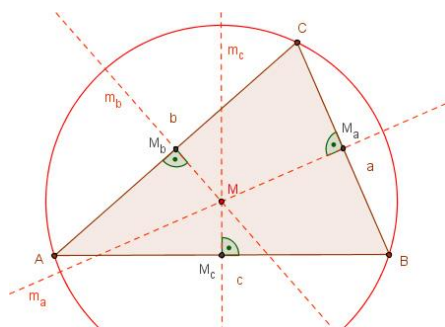
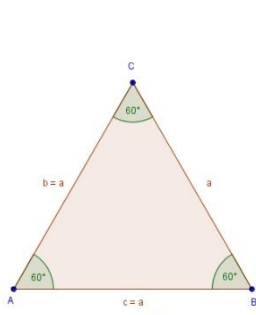
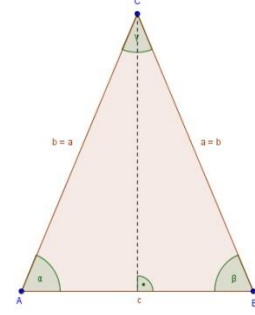
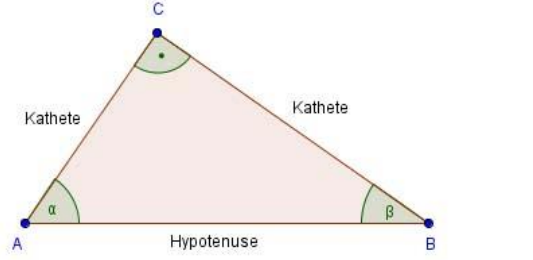
3. Gleichungen	
Inhalt	Beispiele
<p>Grundbegriffe</p> <p>Zwei Terme (mit mindestens einer Variable), die durch ein Gleichheitszeichen verbunden sind, bilden eine Gleichung. Setzt man für eine Variable eine Zahl ein und erhält auf beiden Seiten der Gleichung denselben Wert, so ist diese Zahl die Lösung der Gleichung.</p> <p>Eine Gleichung heißt linear, wenn die Variable nur allein bzw. mit einem Zahlenfaktor vorkommt, nicht aber in einer Potenz oder als Hochzahl.</p> <p>Umformungen, die die Lösungsmenge einer Gleichung nicht verändern, heißen Äquivalenzumformungen. Dazu gehören:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Termumformungen jeweils auf einer Seite der Gleichung • Addition und Subtraktion derselben Zahlen oder Terme <u>auf beiden Seiten</u> der Gleichung • Multiplikation oder Division <u>auf beiden Seiten</u> der Gleichung mit bzw. durch dieselben Zahlen ($\neq 0$) <p>Lösen von Gleichungen</p> <p>Lineare Gleichungen lassen sich nach folgender Strategie lösen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • die Terme auf beide Seiten getrennt vereinfachen • alle x-Terme auf die eine Seite bringen • alle Zahlen auf die andere Seite bringen • durch Division (oder Multiplikation) x isolieren <p>Aufstellen von Gleichungen bei Sachaufgaben</p> <p>Gehe nach folgendem Schema vor:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Wähle und benenne eine Variable für die unbekannte Größe • Stelle eine Gleichung für das Problem auf • Löse die Gleichung • Überprüfe dein Ergebnis (Probe) • Formuliere eine Antwort 	<p> $12x + 5 = 29$ $3a - 12 = 8 - 7a$ </p> <p>} sind Gleichungen</p> <p>Es gilt: $3 \cdot 2 - 12 = -6$ (linke Seite) und $8 - 7 \cdot 2 = -6$ (rechte Seite) $a = 2$ ist also Lösung der Gleichung $3a - 12 = 8 - 7a$</p> <p>Lineare Gleichungen: $3x - 2 = 0$ $5x - 2 = 3 - 3x$</p> <p>KEINE linearen Gleichungen: $3x - x^3 = -8$ $x - 2^x = 4$</p> <p> $2x + 5(x + 1) = 4(x - 2) + 1$ $2x + 5x + 5 = 4x - 8 + 1$ $7x + 5 = 4x - 7 \quad -4x$ $3x + 5 = -7 \quad -5$ $3x = -12 \quad :3$ $x = -4$ </p> <p>Susi ist viermal so alt wie Paul. In zwei Jahren wird sie nur noch dreimal so alt sein, wie Paul dann ist.</p> <p>Die Variable x steht für Pauls Alter heute.</p> <p>Gleichung (Situation in drei Jahren): $4x + 2 = 3(x + 2)$</p> <p> $4x + 2 = 3x + 6$ $x = 4$ </p> <p>Probe: $4 \cdot 4 + 2 = 18$ und $3(4 + 2) = 18$ Antwort: Paul ist heute 4 Jahre alt und Susi ist heute 16 Jahre alt.</p>

4. Wiederholung und Vertiefung der Prozentrechnung	
Inhalt	Beispiele
<p>Grundgleichung der Prozentrechnung:</p> $p\% \cdot G = P$ <p>Grundaufgaben:</p> <p>a) Berechnung des Prozentwertes:</p> $P = p\% \cdot G$ <p>b) Berechnung des Prozentsatzes:</p> $p\% = P : G$ <p>c) Berechnung des Grundwertes:</p> $G = P : p\%$ <p>Vertiefte Fragestellungen:</p> <p>Welchen Anteil stellt die Prozentangabe in der Aufgabenstellung dar? Rabatt oder Restwert?</p> <p>Auf welchen Grundwert bezieht sich die Prozentangabe in der Aufgabenstellung?</p>	<p style="text-align: center;"> $3\% \text{ von } 100 \text{ €} = \frac{3}{100} \cdot 100 \text{ €} = 3 \text{ €}$ </p> <p style="text-align: center;">  </p> <p style="text-align: center;">Prozentsatz p% · Grundwert G = Prozentwert P</p> <p>Wie viel sind 30 % von 2 kg?</p> $\frac{30}{100} \cdot 2 \text{ kg} = \frac{30 \cdot 2}{100} \text{ kg} = \frac{60}{100} \text{ kg} = 0,6 \text{ kg} = 600 \text{ g}$ <p>Wie viel Prozent sind 18 cm von 3m?</p> $\frac{18 \text{ cm}}{3 \text{ m}} = \frac{18 \text{ cm}}{300 \text{ cm}} = \frac{6}{100} = 6\%$ <p>Ein Geldbetrag wird mit 5% Zinsen pro Jahr angelegt. Nach einem Jahr beträgt das Gesamtguthaben auf dem Konto 2100 €. Welcher Geldbetrag wurde ursprünglich angelegt?</p> $x + 0,05x = 2100 \text{ €}$ $1,05x = 2100 \text{ €}$ $x = 2100 \text{ €} : 1,05$ $x = 2000 \text{ €}$ <p>Beispiel 1: Eine Jacke kostete ursprünglich 140€. Sie wurde zuerst um 25% und dann nochmals um 30% reduziert. Was kostet sie noch?</p> $70\% \text{ von } 75\% \text{ von } 140 \text{ €}$ $0,7 \cdot 0,75 \cdot 140 \text{ €} = 0,7 \cdot 105 \text{ €} = 73,50 \text{ €}$ <p>Beispiel 2: Ein Computerhersteller erhöht den Preis für ein Notebook um 15%, es kostet nun 736 €. Was war der ursprüngliche Preis?</p> <p>Preissteigerung um 15% (des ursprünglichen Preises = Grundwertes) auf 736 €</p> <p>736 € sind 115% des ursprünglichen Preises</p> $736 \text{ €} : 1,15 = 640 \text{ €}$

5. Geometrie: Symmetrie	
Inhalt	Beispiele
<p>Achsensymmetrie Zwei Figuren, die bezüglich einer Achse a symmetrisch zueinander sind, nennt man achsensymmetrisch.</p> <p>Zwei achsensymmetrische Punkte P und P' haben den gleichen Abstand d von a.</p> <p>Die Verbindungsstrecke [PP'] steht senkrecht auf a.</p> <p>Punktsymmetrie Zwei Figuren, die bei einer Halbdrehung um einen Punkt ineinander übergehen, nennt man punktsymmetrisch. Dieser Punkt heißt Symmetriezentrum Z.</p> <p>Zwei punktsymmetrische Punkte P und P' haben den gleichen Abstand d von Z.</p> <p>Die Verbindungsstrecke [PP'] geht durch Z.</p>	
<p>Symmetrie bei Vierecken</p> <p>Quadrat: vier Symmetrieachsen, ein Symmetriezentrum</p> <p>Raute: zwei Symmetrieachsen, ein Symmetriezentrum</p> <p>Rechteck: zwei Symmetrieachsen, ein Symmetriezentrum</p> <p>Drachenviereck: eine Symmetrieachse</p> <p>Parallelogramm: ein Symmetriezentrum</p> <p>symmetrisches Trapez: eine Symmetrieachse</p> <p>allgemeines Trapez: keine Symmetrie</p> <p>allgemeines Viereck: keine Symmetrie</p>	<p>Das Haus der Vierecke</p> 

6. Geometrie: Grundkonstruktionen	
Inhalt	Beispiele
<p>Mittelsenkrechte der Strecke [AB]</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Zeichne um A und B jeweils einen Kreis mit Radius $r > \frac{1}{2} \overline{AB}$ (d.h. der Radius muss so gewählt werden, damit sich die Konstruktionskreise schneiden). 2. Die Verbindung der beiden Schnittpunkte dieser Kreislinien ist die Mittelsenkrechte m von [AB]. <p>Winkelhalbierende</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Zeichne einen Kreis mit beliebigem Radius um den Scheitel S des Winkels. 2. Zeichne um beide so entstandenen Schnittpunkte A und B jeweils einen Kreis mit demselben Radius. Wähle diesen Radius so groß, dass sich die Kreise im Punkt C schneiden. 3. Die Verbindung des Scheitels mit dem zuletzt entstandenen Schnittpunkt C ist die Winkelhalbierende w. <p>Lot fällen (d.h. das Lot zu einer Geraden g durch einen Punkt P, der nicht auf der Geraden liegt)</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Zeichne einen Kreis um den Punkt P. Wähle den Radius so, dass dieser Kreis die Gerade schneidet. 2. Zeichne um die beiden entstandenen Schnittpunkte jeweils einen Kreis mit demselben Radius. Wähle auch diesen Radius so, dass sich die Kreise schneiden. 3. Die Verbindung des zuletzt entstandenen Schnittpunktes mit dem Punkt P ist das Lot. <p>Lot errichten (d.h. das Lot zu einer Geraden durch einen Punkt P, der auf der Geraden liegt.)</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Zeichne einen Kreis mit beliebigem Radius um den Punkt P auf der Geraden. 2. Zeichne um die beiden entstanden Schnittpunkte jeweils einen Kreis mit demselben Radius. Wähle diesen Radius so, dass sich die Kreise schneiden. 3. Die Verbindung des zuletzt entstandenen Schnittpunktes und des Punktes P ist das Lot. 	

7. Geometrie: Winkel	
Inhalt	Beispiele
<p>Übertragen eines Winkels mit Zirkel und Lineal</p> <p>gegeben: Winkel α sowie eine Gerade g mit einem Punkt P darauf</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Mit dem Zirkel um den Scheitelpunkt S des gegebenen Winkels einen Kreisbogen durch beide Schenkel zeichnen (Punkte A und B) 2. Den gleichen Kreisbogen auch um den Punkt P der Geraden g zeichnen. (Punkt C) 3. Den Zirkel auf den Abstand der beiden Punkte A und B einstellen und einen Bogen um C zeichnen. 4. Die Schnittpunkte der beiden Kreise um P und C ergibt den möglichen Punkt D auf dem anderen Schenkel des Winkels. <p>Winkel an einfachen Geradenkreuzungen</p> <p>An einer einfachen Geradenkreuzung nennt man nebeneinanderliegende Winkel Nebenwinkel und gegenüberliegende Winkel Scheitelwinkel.</p> <p>Es gilt: Nebenwinkel ergänzen sich zu 180°. Scheitelwinkel sind gleich groß.</p> <p>Winkel an parallelen Geraden, die von einer dritten Geraden geschnitten werden (Doppelkreuzung)</p> <p>Winkel, die bezüglich der Parallelen die gleiche Lage haben heißen Stufenwinkel oder F-Winkel. Stufenwinkel sind gleich groß.</p> <p>Winkel, die bezüglich der Parallelen entgegengesetzte Lage haben heißen Wechselwinkel oder Z-Winkel. Wechselwinkel sind gleich groß.</p>	  <p>Nebenwinkel z. B. $\alpha + \beta = 180^\circ$</p> <p>Scheitelwinkel $\alpha = \gamma$ sowie $\beta = \delta$</p>  <p>Stufenwinkel $\alpha_1 = \alpha_2$ sowie $\beta_1 = \beta_2$ sowie $\gamma_1 = \gamma_2$ sowie $\delta_1 = \delta_2$</p> <p>Wechselwinkel $\alpha_1 = \delta_2$ sowie $\beta_1 = \gamma_2$ sowie $\gamma_1 = \alpha_2$ sowie $\delta_1 = \beta_2$</p>

8. Geometrie: Dreiecke	Beispiele
<p>Inhalt</p> <p>Bezeichnungen von Ecken, Winkeln und Seiten</p> <p>Zusammenhang zwischen Seitenlängen und Winkel: In jedem Dreieck liegt der größeren Seite der größere Winkel gegenüber.</p> <p>Dreiecksungleichung: In jedem Dreieck ist die Summe der Längen zweier Seiten größer als die Länge der dritten Seite.</p> <p>Besondere Strecken und Geraden in Dreiecken</p> <p>a) In jedem Dreieck gibt es drei Höhen h_a, h_b und h_c. Es handelt sich jeweils um die Lotstrecken von einem Eckpunkt des Dreiecks auf die gegenüberliegende Seite.</p> <p>b) In jedem Dreieck gibt es drei Winkelhalbierende w_α, w_β und w_γ. Sie schneiden sich im Mittelpunkt des Inkreises.</p> <p>c) In jedem Dreieck gibt es drei Mittelsenkrechten m_a, m_b und m_c. Sie schneiden sich im Umkreismittelpunkt. Der Umkreis um diesen Punkt verläuft durch die Ecken des Dreiecks.</p>	<p>Beispiele</p>  <p>$a + b > c$</p>   
<p>Besondere Dreiecke</p> <p>gleichseitiges Dreieck: drei gleich lange Seiten und drei gleich große Winkel</p> <p>gleichschenkliges Dreieck: zwei gleich lange Seiten (Schenkel) und zwei gleich große Winkel (Basiswinkel)</p> <p>rechtwinkliges Dreieck: ein Winkel beträgt 90°, die Katheten liegen am 90°-Winkel an, die Hypotenuse liegt dem 90°-Winkel gegenüber</p>	  

Der Satz des Thales

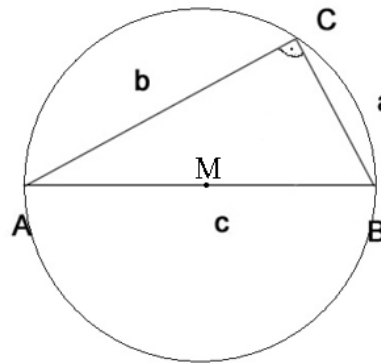
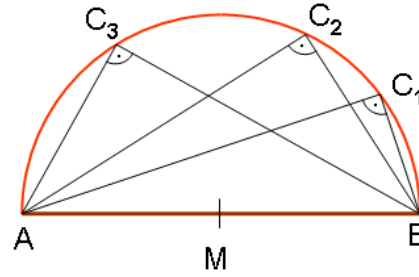
Formulierung:

Liegt der Punkt C eines Dreiecks ABC auf einem Halbkreis über der Strecke AB, dann hat das Dreieck bei C immer einen rechten Winkel.

Umkehrung:

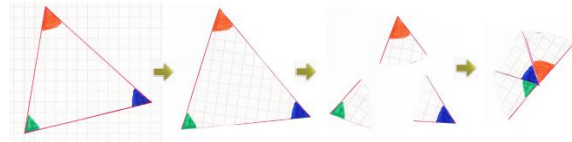
Hat das Dreieck ABC bei C einen rechten Winkel, so liegt C auf einem Kreis mit der Hypotenuse AB als Durchmesser.

Die Kreislinie um den Punkt M, auf der die Ecken des Dreiecks ABC liegen, wird auch Thaleskreis genannt.



Innenwinkelsumme im Dreieck

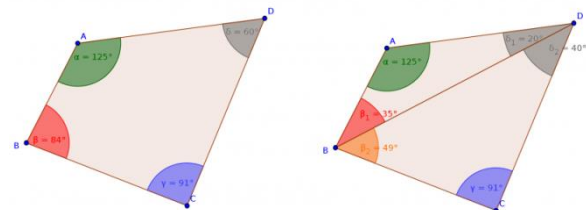
Die Summe der Innenwinkel eines Dreiecks beträgt 180° .





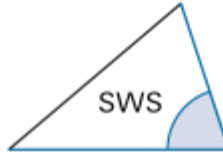

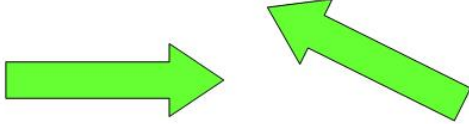
Wenn man die Ecken eines Dreiecks abreißt und dann die Innenwinkel aneinanderlegt, erkennt man, dass gilt: $\alpha + \beta + \gamma = 180^\circ$

Innenwinkelsumme im Viereck

Die Summe der Innenwinkel eines Vierecks beträgt 360° .



Da sich jedes Viereck durch die Diagonale in zwei Dreiecke zerlegen lässt, beträgt die Summe der Innenwinkel im Viereck $\alpha + \beta + \gamma + \delta = 360^\circ$

9. Geometrie: Kongruenz	
Inhalt	Beispiele
<p>Grundbegriff</p> <p>Sind Figuren deckungsgleich, so heißen sie kongruent.</p> <p>Kongruente Figuren sind also gleich groß und haben dieselbe Form, können sich aber in ihrer Lage unterscheiden.</p> <p>Kongruenzsätze für Dreiecke</p> <p>Zwei oder mehr Dreiecke sind kongruent zueinander, wenn sie übereinstimmen in ...</p> <p>... allen drei Seiten.</p>  <p>... einer Seite und den beiden anliegenden Winkeln.</p>  <p>... zwei Seiten und dem von ihnen eingeschlossenen Winkel.</p>  <p>... zwei Seiten und dem der größeren Seite gegenüberliegenden Winkel.</p> 	<p>kongruente Figuren</p>  <p>nicht kongruent Figuren</p> 